

คู่มือการเล่น รากที่สาม วรรณกรรมแห่งรัก



นางปราณี อินทรักษา

โรงเรียนบริหารแจ่มใสวิทยา 1 อ.ดอนเจดีย์ จ.สุพรรณบุรี



อุปกรณ์

1) ฎีกาหกเหลี่ยม จำนวน 19 ใบ



2) การ์ดภารกิจรัก ภารกิจรบ ภารกิจหลวง ภารกิจราษฎร์ ภารกิจละ 20 ใบ รวม จำนวน 80 ใบ



3) ภารกิจพิเศษ 12 ใบ



4) การ์ดพระราชโองการของพระพันวษา จำนวน 8 ใบ



5) โทเคนตัวเลข จำนวน 12 ชิ้น

6) โทเคนถนน 60 ชิ้น

7) โทเคนตัวละคร 20 ตัว

8) โทเคนตราความดีความชอบ 15 ชิ้น



สถานการณ์

เมื่อ ชุนช้าง ชุนแผน พระไวย และนางวันทอง ต้องร่วมมือกัน
ปฏิบัติภารกิจแห่งโชคชะตา ออกเดินทางสู่เรื่องราวเข้มข้นผ่าน
ภารกิจรัก ภารกิจรบ ภารกิจหลง และภารกิจราษฏร์ ที่ต้อง
ใช้ทั้งไหวพริบ กลยุทธ์ บุรณากับบราทที่สาม สะสม
ตราความดีความชอบ เพื่อดอดดอนฎีกา หาหนทางช่วย
นางวันทอง จากโทษประหารของพระพันวษา



บริบทของเกม



เวลาในการเล่น : 20 - 35 นาที
จำนวนผู้เล่น : 3 - 5 คน
อายุการเล่น : 15 ปี ขึ้นไป



การเตรียมพร้อมก่อนเล่น

1. ตรวจสอบอุปกรณ์ตามจำนวนที่ระบุไว้ในคู่มือการเล่น
2. จับกลุ่ม 3 - 5 คน นั่งเป็นวงกลม หันหน้าเข้าหากัน
3. วางปฏิภาไฉ้ตรงกลางวงทั้ง 19 แผ่น โดยจะวางอย่างไรก็ได้
4. วางโทเคนตัวเลข ลงไปบนปฏิภา 6 เหลี่ยม โดยจะวางอย่างไรก็ได้
5. วางโทเคนพระพันวษาไฉ้ตรงปฏิภาหกเหลี่ยมที่เป็นพระราชวัง
6. ผู้ที่ได้รับบทบาทเป็นขุนช้าง ขุนแผน พระไวยและนางวันทองต้องวางโทเคนของตนเองและถนนไฉ้ตรงมุมแหลมของแผ่นปฏิภา โดยโทเคนของตัวละครแต่ละตัว รวมทั้งของตนเองด้วย ห้ามวางติดกัน และมีรายละเอียดย่อย ๆ ดังนี้
 - โทเคนของตัวละครวางได้เฉพาะ ตรงมุมแหลมของปฏิภาหกเหลี่ยม
 - ถนน คือ แท่งไม้เล็ก ๆ วางได้ตรงขอบของแผ่นปฏิภา ที่ต้องสร้างออกไปจากโทเคนของตนเอง
 - การวางโทเคน จะได้วางรอบ 2 รอบที่ 1 ผู้เล่นคนที่ 1, 2, 3 และ 4 วาง รอบที่สองวนกลับ คือ ผู้เล่นคนที่ 4, 3, 2 และ 1 เลือกวางโทเคน
7. การวางโทเคนของตัวละคร วางไฉ้ตรงไหน ได้ปฏิบัติตามภารกิจรอบโทเคนนั้นของตนเอง เช่น โทเคนขุนช้างวางไฉ้โดยรอบเป็นภารกิจรัก ภารกิจรบ ขุนช้างต้องจ้วภารกิจรักและภารกิจรบ
8. วางกองการ์ดภารกิจรัก ภารกิจรบ ภารกิจหลวง ภารกิจราชฎร์ 4 กอง กองละประเภท
9. นำการ์ดพิเศษวางไฉ้ในกองการ์ดภารกิจ สับการ์ดและวางไฉ้เป็นการ์ดกองจ้วเหมือนเดิม ดังนั้นแต่ละกองการ์ดจะมีการ์ด 26 ใบ ประกอบด้วยการ์ดภารกิจ 20 ใบและการ์ดพิเศษ 6 ใบ

วิธีการเล่น

1. ผู้เล่นแต่ละคนเลือกบทบาทตัวละคร ชุนซ้าง ชุนแผน พระไวย หรือนางวันทอง

- ถ้าผู้เล่นมีจำนวน 5 คน เลือกบทบาทตัวละครคนละหนึ่งตัวละคร

- แต่ถ้าผู้เล่น มี 3 คน ต้องเลือกตัวละคร 2 ใน 4 บทบาท คือ ชุนซ้าง ชุนแผน พระไวย หรือนางวันทอง และมีผู้เล่น 1 คน ที่ต้องเป็นพระพันวษา

- แต่ถ้าผู้เล่น มี 4 คน ต้องเลือกตัวละคร 3 ใน 4 บทบาท คือ ชุนซ้าง ชุนแผน พระไวย หรือนางวันทอง และมีผู้เล่น 1 คน ที่ต้องเป็นพระพันวษา

2. ผู้เล่นแต่ละคนเลือกตำแหน่งเริ่มต้น โดยการวางโทเคนของตนเอง (ชุนซ้าง ชุนแผน พระไวย และนางวันทอง 2 โทเคน) และถนน คนละ 2 เส้น เพื่อตั้งถิ่นฐาน การตั้งถิ่นฐานต้องอยู่ห่างกัน อย่างน้อย 2 ถนน การวางโทเคน รอบที่ 1 และรอบที่ 2 จะผลัดกันวาง โดยใช้การย้อนกลับ เช่น รอบที่ 1 ผู้เล่นที่วาง คือ 1, 2, 3 และ 4 ตามลำดับ รอบที่ 2 เป็น ผู้เล่นตำแหน่งที่ 4 วางก่อน และเรียงเป็น 3, 2 และ 1 ตามลำดับ

3. ทอยลูกเต๋า 2 ลูก หลังจากวางตำแหน่งเริ่มต้นแล้ว ผู้เล่นทุกคนจะผลัดกันทอยลูกเต๋ามาเมื่อเริ่มเทิร์นของตนเอง การทอยลูกเต๋าดังกล่าวจะกำหนดว่าผู้เล่นคนนั้นจะต้องปฏิบัติตามภารกิจใด ทุกครั้งที่ทอยลูกเต๋ามาภารกิจที่มีหมายเลขนั้นบนปฏิภาจะถูกแจกจ่ายให้กับผู้เล่นที่มีการตั้งถิ่นฐานหรือเมืองรอบๆ ปฏิภาเหล่านั้น การทอยลูกเต๋าดังกล่าวมีความน่าจะเป็นในการทอยที่แตกต่างกัน ซึ่งแสดงด้วยจุดใต้ตัวเลขโทเคนตัวเลข

4. การปฏิบัติตามภารกิจ มีรายละเอียดดังนี้

- ในการปฏิบัติตามภารกิจสำเร็จ ต้องอ่านภารกิจที่ได้รับซึ่งเป็นภารกิจในเรื่องของวรรณคดีชุนซ้าง

ชุนแผนและอธิบายที่มาของคำตอบเรื่องราวที่สามทุกครั้ง ภารกิจนั้นจึงจะถือว่าประสบความสำเร็จ

- ถ้าไม่สามารถอธิบายภารกิจนั้นได้ให้นำภารกิจนั้นไปวางไว้ใต้กองจั่วภารกิจเดิม แล้วทำการสับการ์ดในภารกิจนั้นใหม่ทุกครั้ง

- ถ้าภารกิจและสถานที่ในการเกิดเหตุการณ์นั้น ๆ ตรงกับสถานที่ในปฏิภาหกล้อมจะได้ทรัพยากรเพิ่มขึ้นเป็นสองเท่า (ได้ปฏิบัติตามภารกิจเพิ่มเป็น 2 เท่า เพื่อใช้สะสมทรัพยากรดีความชอบ)

5. การรวบรวมทรัพยากร ผู้เล่นสามารถแลกและรวบรวมทรัพยากรได้ตามเงื่อนไขที่กำหนด คือ

- ถนน 1 เส้น แลกด้วย ภารกิจรัก และภารกิจรบ ที่ทำสำเร็จแล้ว

- โทเคนตัวละคร แลกด้วย ภารกิจรบ ภารกิจหลง และภารกิจราชมร ที่ทำสำเร็จแล้ว

- ทรัพยากรดีความชอบ แลกด้วย ภารกิจรัก 2 ใบ ภารกิจรบ ภารกิจหลง และภารกิจราชมร ที่ทำสำเร็จแล้ว ผู้เล่นที่ได้ทรัพยากรดีความชอบแล้วนำมาวางแทนโทเคนตัวเอง จะได้ภารกิจเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่า

- เมื่อแลกการ์ดภารกิจกับทรัพยากรแล้ว การ์ดภารกิจนั้นถูกนำมาวางไว้ที่กองการ์ดทิ้ง

- ผู้เล่นแต่ละคนสามารถสร้างถนนได้สูงสุด 15 ถนน การตั้งถิ่นฐานโทเคนของตนเองได้ 5 แห่ง และทรัพยากรดีความชอบไม่เกิน 4 อัน

- การแลกทรัพยากรจะแลกหลังทอยลูกเต๋ามา



6. การวางตำแหน่งพระพันวษา เริ่มต้นโทเคนพระพันวษาจะถูกวางไว้ที่พระราชวัง แต่เมื่อใดก็ตามที่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งทอยลูกเต๋าผลรวมได้ 7
- ผู้ที่สวมนบทบาทเป็นพระพันวษาสสามารถย้ายโทเคนของตนเองไปไว้ที่ฎีกาในใดก็ได้ ถ้าวางไว้ที่ไหน จะเป็นการบล็อกทรัพยากรจากการทอยในอนาคต
 - ผู้เล่นบนไกล์นั้นที่ถือการ์ดรวมกันตั้งแต่ 8 ใบจะต้องทิ้งไพ่ครั้งหนึ่งไปที่กองทิ้งการ์ด (พิเศษลงในกรณีที่เป็นเลขคู่)
7. การใช้การ์ดพระราชโองการของพระพันวษา เมื่อผู้เล่นจั่วได้การ์ดพระราชโองการของพระพันวษาจะต้องใช้ทันที ยกเว้นจะมีการ์ดภูมารถองที่สามารถใช้ป้องกันการ์ดพระราชโองการได้ หลังจากที่ใช้แล้วให้ทิ้งการ์ดพระราชโองการไว้ที่กองการ์ดทิ้ง
8. การใช้การ์ดพิเศษ ผู้เล่นที่จั่วได้การ์ดพิเศษ จะเก็บไว้ หรือจะใช้เลยก็ได้ การใช้การ์ดพิเศษ ถือเป็นการปฏิบัติ1 การกิจ ดังนั้นถ้าใช้การ์ดพิเศษแล้วจะไม่สามารถใช้ปฏิบัติภารกิจอื่นได้
9. ผู้เล่นจะเล่น Action ตามลำดับคือ ทอย ปฏิบัติภารกิจ แลกทรัพยากร วางโทเคนหรือ ทรูความดีความชอบตามลำดับ

ACTION

1. ทอย

ทอยลูกเต๋า เพื่อปฏิบัติภารกิจตามตัวเลขที่เป็นผลบวกของลูกเต๋าทิ้งสองลูก

2. ปฏิบัติภารกิจ

ปฏิบัติภารกิจรัก ภารกิจรบ ภารกิจหลง ภารกิจราชูร์ หรือใช้การ์ดพิเศษ หรือการ์ดพระราชโองการของพระพันวษา

3. แลกทรัพยากร แลกตราความดีความชอบ

แลกถนน หรือแลกโคเทนตัวละคร หรือแลกตราความดีความชอบตามเงื่อนไขของการแลกทรัพยากร

4. วางโทเคนหรือตราความดีความชอบ

วางโทเคนถนน ตัวละคร หรือตราความดีความชอบตามที่สะสมได้

การจับเกม



1. ตราความดีความชอบสะสมครบ 10 ใบ
2. การ์ดภารกิจหมด



การช้ะเกม



1. ตราความดีความชอบของขุนช้าง ขุนแผน พระไวยและนางวันทอง สะสมครบ 10 อัน
นางวันทองไม่ถูกพระพันวษาประหาร
ทุกคนในเกมคือผู้ชนะ
2. การ์ดภารกิจหมด แต่ตราความดีความชอบ
สะสมรวมกันไม่ครบ 10 อัน ทุกคนเป็นผู้แพ้

